

Universität Bremen | Postfach 33 04 40, 28334 Bremen
Akademie für Weiterbildung

Die Universität Bremen
Akademie für Weiterbildung

schreibt unter dem Vorbehalt der Freigabe der Kostenfinanzierung die folgende Honorartätigkeit in der Weiterbildung aus

Bewerbungsschluss: 09. Dezember 2024

An Ihr Angebot bleiben Sie bis zum 16. Dezember 2024 gebunden.

Bremen 09. Januar 2024
Ihr Zeichen
Unser Zeichen Akademie 1-7

Leistungsbeschreibung

Die zu erbringende Lehrtätigkeit findet im Weiterbildenden Studium mit Zertifikatsabschluss „**Softwareentwicklung und Software Engineering**“ (SWE) gemäß der Aufnahme- und Prüfungsordnung vom 12. Juni 2019 statt.

Das Weiterbildende Studium „Softwareentwicklung und Software Engineering“ wird in der Zeit vom **April 2024 bis zum Juli 2025** durchgeführt. Es handelt sich um das Modul 03-WB-Z-SWE-07

„**Software-Engineering**“ mit 6 CP nach ECTS.

Die Tätigkeit ist verbunden mit

1. mit **160 Stunden Präsenzunterricht** (siehe Anlage) gemäß Unterrichtsplan, jeweils Mo., Di., Mi., Fr. von 8:30 Uhr bis 13:30 Uhr und Do. von 8:30 bis 15:30 Uhr. Der Unterricht findet i. d. R. in den Räumen der Akademie für Weiterbildung statt.
2. mit folgenden Prüfungstätigkeiten: Abnahme von Prüfungsleistungen sowie ggf. Nachprüfungen gem. Aufnahme- und Prüfungsordnung
3. mit mindestens folgender Unterrichtsdokumentation: schriftliche Dokumentation von jedem Unterrichtstag nach Vorgaben der Akademie für Weiterbildung
4. Evaluation: Nach dem Abschluss des Moduls.

Ausgefallene Termine müssen nachgeholt werden. Termin und Ort legt die Akademie auf Basis eines Vorschlags fest. Prüfungstermine am Anfang des Moduls bekannt gegeben werden. Prüfungstermine, -orte und -fristen legt die Akademie fest.

Zahlbetrag
Gesamtbetrag: 8.000,00 EUR
Zahlung gegen Rechnung

Ronny Krämer
Programmkoordination

Unicom - Haus Turin
Mary-Somerville-Straße 3
28359 Bremen

Tel. 0421 218-61629
Fax 0421 218-9861629
ronny.kraemer@uni-bremen.de
www.uni-bremen.de/weiterbildung

Allgemeine Anforderungen an Bewerber:innen und für eine Honorartätigkeit bei der Akademie für Weiterbildung

Fachliche Eignung für die gewählte Honorartätigkeit, in der Regel nachgewiesen durch ein einschlägiges Studium und einschlägige Berufspraxis; ggf. Darstellung deren Relation zum Modul.

Pädagogische Eignung für die gewählte Honorartätigkeit, in der Regel nachgewiesen durch eine pädagogische Aus- oder Weiterbildung oder vergleichbare Erfahrungen, sowie Erfahrung in der Weiterbildung von Hochschulabsolventen und -absolventinnen; ggf. Darstellung von Lehrpraxis im Modul.

Kenntnis universitärer Lehr- und Lernmethoden, universitärer Prüfungsformen und Notengebung, u. a. bezogen auf das Modul.

Erfahrung in der Betreuung wissenschaftlicher Hausarbeiten.

Erfahrungen in der Arbeit mit Stud.IP oder vergleichbaren Plattformen wünschenswert.

Erfahrungen mit der jeweils spezifischen Zielgruppe des weiterbildenden Studiums.

Verfügbarkeit in der ausgeschriebenen Veranstaltungszeit.

Bereitschaft zur Durchführung von Prüfungen und Nachprüfungen gemäß PO auch nach der ausgeschriebenen Veranstaltungszeit.

Unterlagen (AP, PO und Modulhandbuch) zum jeweiligen Studium finden Sie auf der Homepage der Universität.

Ihr Angebot reichen Sie bitte bis zu oben genanntem Datum des Bewerbungsschlusses bis spätestens 12:00 Uhr MEZ bei oben genanntem Ansprechpartner:in in der Universität ein.

Bitte führen Sie den Nachweis, dass Sie die oben genannten Anforderungen für diese Honorartätigkeit erfüllen. Die Nachweise sollen üblicherweise in Kopie oder elektronisch eingereicht werden, da eine Rücksendung der Angebotsunterlagen nicht beabsichtigt ist.

Spätestens bis zum Vertragsschluss sind die Originale auf Anforderung durch die Universität in der Akademie für Weiterbildung vorzulegen.

Wir freuen uns auf Ihr aussagekräftiges Angebot!

Modulbeschreibung

Modulkennzeichen	03-WB-Z-SWE-07
Modulbezeichnung (ggf. Untertitel)	Software-Engineering
Englischer Titel	Software-Engineering
Zuordnung zum Curriculum	„Softwareentwicklung und Software Engineering“ (SWE)
Modulverantwortung	Prof. Dr. Rainer Koschke Universität Bremen, Fachbereich 3, Technologie-Zentrum Informatik und Informationstechnik (TZI)
Modulart	Pflichtmodul
Häufigkeit	einmal pro Weiterbildungsstudiengang
Unterrichtsprache	Deutsch
Lern-Inhalte (Contents of the course)	<p>Dieses Modul liefert eine Einführung in die zentralen Begriffe und Konzepte der Softwaretechnik und stellt die Probleme der Softwareentwicklung kunden- und praxisorientiert dar.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Vorgehens- und Prozessmodelle <ul style="list-style-type: none"> • Arten von Vorgehens- und Prozessmodellen • Agile Methoden • SCRUM, DevOps, Continuous Delivery 2. Projektmanagement <ul style="list-style-type: none"> • Stellungwert von Planungen • Bestandteile von Softwareprojekten • Arten von Projektplänen • Identifikation und Gliederung von Aufgaben • Risikomanagement 3. Objektorientierte Modellierung mit der UML <ul style="list-style-type: none"> • Bedeutung von der Modellierung • Diagrammtypen und Einsatzvarianten • Notationselemente 4. Anforderungsanalyse <ul style="list-style-type: none"> • Schritte der Anforderungsanalyse • Schritte der Ist-Analyse • Erhebungstechniken

	<p>5. Anforderungsspezifikation</p> <ul style="list-style-type: none"> • Bedeutung und Eigenschaften • Gliederung und Kriterien • Prozesse der Anforderungsspezifikation • Prüfung der Anforderungsspezifikation <p>6. Softwarearchitektur</p> <ul style="list-style-type: none"> • Was ist Softwarearchitektur? • Views und Viewpoints • Einflussfaktoren • Architekturstile • Entwurfsmuster • Modularisierung • Architekturreview
<p>Lernergebnisse / Kompetenzen (Learning Outcome)</p>	<ul style="list-style-type: none"> - besitzen sie das Verständnis, was Vorgehens- und was Prozessmodelle sind, die Vor- und Nachteile dieser zu kennen und, abhängig von den Rahmenbedingungen, das richtige auszuwählen - können sie mit Hilfe des Projektmanagements ein Softwareprojekt planen und organisieren - kennen die Studierenden die Begriffe der Teamsoziologie - können sie mit Hilfe der UML Ergebnisse aus einer objektorientierten Analyse in eine allgemeine Notation überführen. Insbesondere haben sie die Kompetenz, mit welchem Diagramm welcher Sachverhalt dargestellt wird - können sie den Begriff der Qualität in den Kontext der Softwaretechnik einordnen und Metriken erstellen, mit welchen Qualitätsaspekte einer Software gemessen werden können - kennen sie die Bedeutung der Analyse, Herausforderungen, beteiligte Akteure und Aktivitäten der Analysephase - können sie Inhalt und Gegenstand des Ist-Zustandes, mit den geeigneten Methoden, selbstständig ermitteln und kennen die Abgrenzung gegenüber der Soll-Analyse - wissen sie, wie die Anforderungsspezifikation inhaltlich und strukturell organisiert ist - kennen die Studierenden die zentralen Begriffe von Softwarearchitektur und können sie beschreiben und anwenden
<p>Lehr- und Lern-Formen</p>	<p>Präsenzveranstaltungen mit Vortrag, Diskussion und Übungen sowie begleitendem Selbststudium</p>

Workload Berechnung des Arbeitsaufwands	180 Stunden, davon <u>Präsenzzeit</u> : 160 Stunden <u>Angeleitetes Selbststudium</u> (inkl. Prüfungsvorbereitung): 20 Stunden
Leistungspunkte ECTS-Punkte / Credit Points (CP)	6 CP nach ECTS (European Credit Transfer and Accumulation System)
Prüfungsart Prüfungsform / Prüfungsdauer	Kombinationsprüfung: Projektarbeit, Vortrag zur Projektarbeit, mündliche Prüfung oder Klausur
Unterlagen (Skripte, Literatur, Programme usw.)	<ul style="list-style-type: none"> - Analyse und Design mit der UML 2.5: Objektorientierte Softwareentwicklung, Bernd Oestereich, Axel Scheithauer, Stefan Bremer, ISBN: 978- 3486721409, 11. Auflage, Oldenbourg Verlag - 26. September 2013 - UML @ Classrom - Eine Einführung in die objektorientierte Modellierung, Martina Seidl / Marion Scholz / Christian Huemer / Gerti Kappel, ISBN: 978-3-86491-174-3, dpunkt Verlag - UML 2.5: Das umfassende Handbuch, Christoph Kecher, Ralf Hoffmann-Elbern, Torsten T. Will, ISBN-13: 978-3-8362-8448-6, Rheinwerk Computing - Lehrbuch der Softwaretechnik: Basiskonzepte und Requirements Engineering, Helmut Balzert, ISBN-13: 978-3-8274-2247-7, Spektrum Akademischer Verlag; Auflage: 3. (17. September 2009)
Lehrende	N. N. Prof. Dr. Rainer Koschke Universität Bremen, Fachbereich 3, Technologie-Zentrum Informatik und Informationstechnik (TZI) et al.