



Studentische Hilfskraft (w/m/d) gesucht C++ / HTML / JavaScript Entwicklung

Im Rahmen der VaMEx-Initiative der DLR-Raumfahrtagentur wird ein Roboterschwarm entwickelt, der in Zukunft selbständig das Valles Marineris auf dem Mars erkunden soll. In der aktuellen Projektphase werden dafür unter anderem Drohnen, Rover und Crawler entwickelt und Algorithmen zur autonomen Koordination zwischen den Schwarmmitgliedern erforscht.

Ein weiterer Aspekt des Projekts ist die Entwicklung eines Mission-Control-Tools, mit dem Wissenschaftler Satellitendaten der Zielregion auswerten und Forschungsziele für den Schwarm festlegen können. Dafür wird die Open-Source Software „CosmoScout VR“ (<https://github.com/cosmoscout/cosmoscout-vr>) um mehrere neue Plugins erweitert.

Gesucht wird eine studentische Hilfskraft die bei der Entwicklung des Missionskontrolltools im Rahmen von etwa 10 Stunden pro Woche hilft.

Diese Aufgaben erwarten Dich:

- Unterstützung bei der Entwicklung des Missionskontrolltools
- Entwicklung eines Datenfluss-Editors zur interaktiven Analyse von Multispektral-Satellitendaten mithilfe von C++ / HTML / CSS / JavaScript
- Entwicklung von virtuellen Werkzeugen zur Markierung von Erkundungsaufgaben und zur Analyse von Erkundungsergebnissen auf der virtuellen Marsoberfläche

Du passt zu uns, wenn Du Folgendes mitbringst:

- Sehr gute Programmierkenntnisse in C++
- Gute Kenntnisse von JavaScript, CSS und HTML sind von Vorteil
- Computergraphikkenntnisse sind hilfreich
- Idealerweise Erfahrung mit Git, Linux & Docker

Bitte sende bei Interesse Deine Bewerbung mit Immatrikulationsbescheinigung, einem kurzen Motivationsschreiben sowie einem tabellarischen Lebenslauf als E-Mail per PDF an Simon Schneegans (sschneeg@uni-bremen.de).

Wir freuen uns auf Deine Bewerbung!